

1 1 1 1 0 1 1 0  
1 1 1 1 0 1 0 0 0  
1 1 1 1 1 0 1 0 0 0  
1 1 1 1 1 0 0 0 0 0  
1 1 1 1 0 1 1 1 1 0  
1 1 1 1 0 0 0 1 1 0  
1 1 1 1 0 1 1 1 1 0  
1 1 1 1 0 1 0 0 1

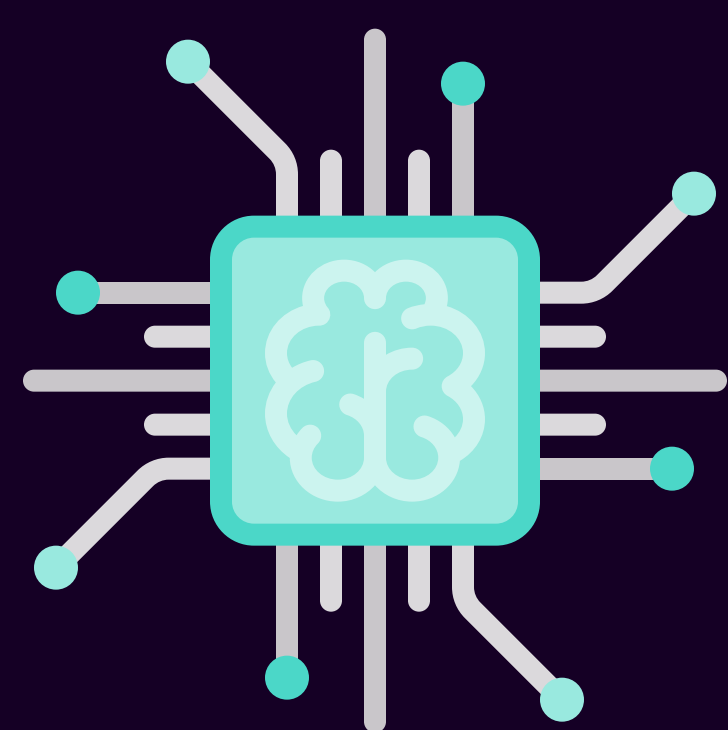
# ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ



РОССИЯ –  
СТРАНА  
ВОЗМОЖНОСТЕЙ



# ПРЕДПОСЫЛКИ. ЧЕРЕЗ 7 ЛЕТ НА РЫНКЕ ИТ БУДЕТ НЕ ХВАТАТЬ 2 МЛН СПЕЦИАЛИСТОВ



## Цифровизация экономики

- Вырастет потребность в ИТ-специалистах (доля ИТ-специалистов от занятого населения в США составляет 4,2%, в России — лишь 2,44%)
- Снизится востребованность низкоквалифицированного труда



## Конкуренция за таланты

- Отток талантов из России не восполняется за счет иммиграции — 39% эмигрантов из России имеют высшее образование, и лишь 14% — из числа мигрирующих в нашу страну



## Последствия демографической ямы

- В 2027 году доля молодых специалистов — наиболее социально и экономически активного населения в возрасте 20-29 лет — снизится на 29% и составит 7,8 млн. чел. Это явление грозит еще больше усугубить дефицит кадров в стране в течение 10 лет



# ЧТО ТАКОЕ ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ?

**Самое масштабное  
командное соревнование  
для специалистов в сфере  
цифровой экономики**

Опытные специалисты получат новые карьерные возможности, решив реальные, практические задачи бизнеса и государства

Начинающие специалисты и энтузиасты получат новые знания, практический опыт, живое общение с экспертами из индустрии





# ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ 2019 В ЦИФРАХ



66 477

Человек  
зарегистрировались  
на конкурс

19 203

Человек  
прошли онлайн-  
тестирование

40

Региональных  
хакатонов

197

Задач были  
предложены для  
решения участникам

160

Победителей  
грантового конкурса  
“УМНИК - Цифровой  
прорыв”

22

Команды-  
победители финала  
конкурса

60

Проектов отобрано на  
преакселерационную  
программу

47

Проектов прошли  
преакселерационную  
программу



# КЛЮЧЕВЫЕ ЦЕННОСТИ ЦИФРОВОГО ПРОРЫВА

Создание культуры и  
идеологии ИТ-сообщества

Героизация лучших  
участников и формирование  
сообщества амбассадоров  
Цифрового прорыва

Формирование  
соревновательной  
неформальной атмосферы  
на мероприятиях



# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

18+

Возраст  
участников:

- **Специалисты по информационным технологиям:** программисты, инженеры, аналитики, тестировщики, системные администраторы, архитекторы, специалисты по искусственному интеллекту
- **Специалисты по управлению в сфере ИТ:** менеджеры проектов, менеджеры по продуктам, предприниматели, финансовые и бизнес-аналитики, маркетологи
- **Студенты профильных и непрофильных вузов,** желающие получить практический опыт реализации проектов и приобщиться к цифровой экономике
- **Специалисты по дизайну:** графические, промышленные, продуктовые дизайнеры, аниматоры, специалисты по визуализации данных, 3D-моделированию



# МЕРОПРИЯТИЯ ЦИФРОВОГО ПРОРЫВА



## ОЧНЫЙ ЭТАП

8 региональных хакатонов

36-часовые хакатоны по 500-600 человек

- прохождение чек-поинтов с фиксацией промежуточных результатов
- работа с отраслевыми и техническими экспертами, трекерами, наставниками
- презентация разработанных проектов перед жюри
- неформальное общение с HR и компаниями
- практические воркшопы



## ФИНАЛ КОНКУРСА

48-часовой хакатон на 1500 участников

деловая программа

- образовательная программа (воркшопы и мастер-классы по проблематике кейсов, искусству презентации) для участников
- специальная программа для амбассадоров конкурса (самые активные команды, организаторы, др.)
- деловая программа для партнеров, экспертов и CDO регионов по цифровой трансформации



# КЕЙСОВЫЙ ПОДХОД К ЗАДАЧАМ ХАКАТОНА

Основное нововведение Цифрового прорыва второго сезона - формирование кейсовых заданий для участников хакатона

Кейсовые задания предоставляются государственными и коммерческими партнерами конкурса

**Кейс (кейсовое задание)** — это описание конкретной проблемной ситуации в сфере или организационном процессе. Решить кейс - значит найти оптимальное для организации решение проблемы

**Кейс** — не просто описание задачи, а расширенное описание проблемной ситуации, включающее множество данных и реальных фактов







## ЦЕЛЕВЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ

- ❁ Развитие цифровой экономики страны за счёт вовлечения проектных команд в создание ИТ-продуктов: **больше 1000 проектных команд будут сформированы, они разработают прототипы цифровых продуктов, актуальных для бизнеса и государства**
- ❁ Создание условий для взаимодействия молодых профессионалов различных секторов экономики с целью формирования кадрового резерва страны: **более 10 млн человек узнают о возможностях развития в сфере ИТ**
- ❁ Решение актуальных задач за счет вовлечения в открытый диалог представителей государства, бизнеса и молодых профессионалов: **более 70 важных отраслевых кейсов получат варианты решений**



# ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

- получить денежные призы и гранты
- получить стремительный карьерный и социальный лифт
- испытать свои силы, сравнить себя с другими участниками
- пройти образовательную программу от партнеров
- найти единомышленников и заказчиков для запуска технологического проекта
- спроектировать цифровой проект под наставничеством трекеров и экспертов
- получить оценку и обратную связь по разработанным проектам





# ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ПАРТНЕРОВ

- ❁ **Рекрутинг специалистов** в сферах ИТ, дизайна и управления проектами и доступ к сплоченным проектным командам
- ❁ **Продвижение HR-бренда** работодателя
- ❁ **Решение технологических задач** через сбор новых идей от участников и валидацию гипотез
- ❁ **Обмен опытом в области инноваций**, участие в стратегических сессиях
- ❁ **Нетворкинг:** участники, бизнес и органы власти конструктивно взаимодействуют друг с другом по проектам в сфере цифровизации







# ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ГОСУДАРСТВА

- ❁ **Вовлечение новых кадров** в цифровую экономику и профориентация для всех заинтересованных
- ❁ **«Прокачка» ИТ-специалистов** в регионах через образовательные и карьерные возможности
- ❁ **Формирование кадрового резерва** путем формирования цифрового профиля
- ❁ **Создание цифровых проектов** для решения социальных задач населения и внедрения в деятельность федеральных и региональных органов исполнительной власти
- ❁ **Профилактика оттока кадров** из страны через вовлечение участников «Цифрового прорыва» в решение актуальных задач индустрии
- ❁ **Обмен опытом** в области внедрения цифровых решений между властями регионов Российской Федерации
- ❁ **Создание новых и усиление** существующих региональных хабов для развития цифровой экономики на местах



# ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ И СРОКИ





# ПУТЬ УЧАСТНИКА ХАКАТОНОВ

## ОЧНЫЙ ТРЕК

## ОНЛАЙН-ТРЕК

**> 70 000**  
ЗАРЕГИСТРИРОВАННЫХ УЧАСТНИКОВ

**> 7 000**  
ПРОШЕДШИХ ОТБОР (АНКЕТИРОВАНИЕ + ТЕСТИРОВАНИЕ) И ДОПУЩЕННЫХ К ХАКАТОНАМ

**> 4 600**  
ОЧНЫХ УЧАСТНИКОВ  
РЕГИОНАЛЬНЫХ  
ХАКАТОНОВ

**~ 600** УЧАСТНИКОВ  
ХАКАТОНОВ НА РИФЕ И  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГЕ

**~ 500** УЧАСТНИКОВ  
ХАКАТОНА ВО  
ВЛАДИВОСТОКЕ

**~ 600** УЧАСТНИКОВ  
ХАКАТОНОВ В  
ЕКАТЕРИНБУРГЕ,  
НОВОСИБИРСКЕ,  
РОСТОВЕ-НА-ДОНУ И  
НИЖНЕМ НОВГОРОДЕ

**~ 400** УЧАСТНИКОВ  
ХАКАТОНА В  
МИНЕРАЛЬНЫХ  
ВОДАХ

**> 1 300**  
ПРИГЛАШЕННЫХ НА ФИНАЛ

**~ 200**  
ПРИГЛАШЕННЫХ  
НА ФИНАЛ

**> 1500**  
УЧАСТНИКОВ ФИНАЛА И ДЕЛОВОЙ ПРОГРАММЫ



# КЛЮЧЕВЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ В МЕТОДОЛОГИИ «ЦИФРОВОГО ПРОРЫВА» 2020

## РЕГИОНАЛЬНЫЕ И КОММЕРЧЕСКИЕ ПАРТНЕРЫ

Разработка кейсов и задач для хакатонов внутри команды проекта после глубокого брифинга партнеров

Вовлечение региональных Министерств на всех этапах конкурса для создания устойчивых региональных хабов

## ТРЕКЕРЫ ХАКАТОНА

Собственная школа трекеров и разработка единого стандарта проведения хакатона

## ПЛОЩАДКА НЕТВОРКИНГА

Деловая программа для партнеров и экспертов конкурса в дни проведения финального хакатона

## АМБАССАДОРЫ

- 1 Яркие участники I сезона
- 2 Успешно показавшие себя организаторы I сезона
- 3 Лидеры мнений в ИТ

## АССЕССМЕНТ

Профессиональный ассесмент участников и команд, который поможет партнёрам-работодателям

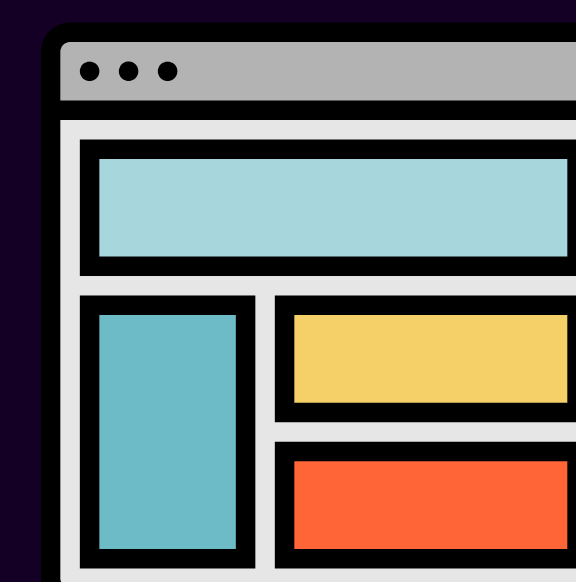


# САЙТ — ЕДИНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛАТФОРМА



## DASH-BOARD НА САЙТЕ

- статус проекта
- четкий план мероприятий
- страница каждого регионального хаба, с максимально открытой информацией на старте
- личные кабинеты с маршрутными листами, напоминаниями, профилем интересов
- непрерывная информационная поддержка участников



## ВИТРИНА КОМПЕТЕНЦИЙ УЧАСТНИКОВ

- возможность просмотра кратких презентационных портфолио всех участников с опцией сортировки по различным компетенциям как удобный инструмент для работодателей
- возможность поиска готовой команды
- рейтинг участников, составленный по результатам ассессмента, доступный только в закрытом доступе для работодателей
- анализ количественных и качественных показателей по различным компетенциям участников



# РЕГИОНАЛЬНЫЕ ХАБЫ

## СЕВЕРО-ЗАПАДНЫЙ ФО

Санкт-Петербург

## ДАЛЬНЕВОСТОЧНЫЙ ФО

Владивосток

## ПРИВОЛЖСКИЙ ФО

Нижний Новгород

## УРАЛЬСКИЙ ФО

Екатеринбург

## ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ФО

Площадка РИФ

Московская, Ярославская, Владимирская, Тверская, Калужская области

## СИБИРСКИЙ ФО

Новосибирск

## ЮЖНЫЙ ФО

Ростов-на-Дону

## СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФО

Минеральные Воды



# IT-МАРАФОН

**Зачем нужны активности летом?**

Сплотить ИТ-сообщество

Подготовить участников к региональным этапам и финалу

Прокачать участников

## ОНЛАЙН-ЧЕМПИОНАТ

Индивидуальное соревнование для ИТ-специалистов, который пройдет с 1 июня по 1 июля

Задачи, связанные с обработкой больших массивов данных: ML, Big Data, ИИ, аналитика

Количество участников не ограничено

## ОНЛАЙН-ХАКАТОНЫ

Командное соревнование в онлайн-формате, которое длится 48 часов

Даты проведения: 5.06.2020 — 7.06.2020  
19.06.2020 — 22.06.2020

В каждом хакатоне участвует до 200 команд

## ДЛЯ ВСЕХ

партнерские образовательные курсы GeekBrains, Skillbox, Нетологии, Академии Яндекса

получение грантов Фонда содействия инновациям на развитие проектов

направление на партнерские мероприятия по ИТ



# РАЗРАБОТКА КЕЙСОВ

1

Максимально плотное взаимодействие с государственными и корпоративными партнерами, совместная разработка кейса и аналитики для его решения с самой ранней стадии

2

Заблаговременная поэтапная работа с партнерами при разработке и постановке задач, строгое соблюдение сроков

3

Тесная работа с экспертами хакатона. Предварительная подготовка экспертов перед хакатоном (обучение, инструктаж), организация эффективного взаимодействия участников с экспертами при содействии трекеров

4

Экспертная оценка кейсов на Экспертном совете, состоящем из специалистов-практиков (СТО, CDTO)

5

Валидация каждого кейса независимой командой разработчиков (NDA)



# НА КОНКУРСЕ УЧАСТНИКАМ БУДЕТ ПРЕДЛОЖЕНО РЕШИТЬ УНИКАЛЬНЫЕ ПРАКТИЧЕСКИЕ КЕЙСЫ

На каждом **региональном хакатоне** участники будут решать один из **10 кейсов**:

**2** от региональных органов власти  
кейс

**4** от региональных партнеров конкурса  
кейса

**4** от федеральных партнеров конкурса  
кейса

На **финале конкурса** участники будут соревноваться в решении одного из **15 кейсов**:

**4** от федеральных органов власти  
кейса

**3** от благотворительных и добровольческих организаций  
кейса

**8** от федеральных партнеров конкурса  
кейсов



# ИССЛЕДОВАНИЕ

В ходе проекта будет проведено отраслевое исследование с целью:

- ❁ **измерить уровень доверия** участников к госпроектам в сфере ИТ и готовности участия в них
- ❁ **определить факторы**, способствующие вовлечению ИТ-специалистов в государственные проекты и факторы, препятствующие этому
- ❁ **определить, какие ресурсы** ИТ-специалисты считают необходимыми для профессиональной самореализации в стране, но недоступными для них

Исследование будет проведено в два этапа: **ДО** и **ПОСЛЕ** участия в проекте. Это позволит оценить эффективность формата проекта.





**ПРИГЛАШАЕМ  
К СОТРУДНИЧЕСТВУ!**

11110110  
11101000  
11110100  
11110000  
11101110  
11100010  
11101110  
11101001

**ЦИФРОВОЙ  
ПРОРЫВ**